

Справедливые раскраски гиперграфов в r цветов*

М. АХМЕДЖАНОВА

Московский физико-технический институт
e-mail: mechmathrita@abc.math.msu.su

Д. А. ШАБАНОВ

Московский физико-технический институт,
Математический институт им. В. А. Стеклова
Российской академии наук
e-mail: dmitry.shabanov@phystech.edu

УДК 519.179.1+519.174

Ключевые слова: гиперграфы, раскраски гиперграфов, правильные раскраски, справедливые раскраски гиперграфов.

Аннотация

В работе изучается задача о возможности справедливой раскраски вершин однородного гиперграфа, т. е. раскраски, в которой одновременно нет одноцветных рёбер и все цветовые классы имеют почти одинаковую мощность. Получена новая оценка числа рёбер n -однородного гиперграфа, которая обеспечивает существование справедливой раскраски вершин этого гиперграфа в r цветов.

Abstract

M. Akhmedjanova, D. A. Shabanov, Equitable colorings of hypergraphs with r colors, Fundamentalnaya i prikladnaya matematika, vol. 23 (2020), no. 1, pp. 3–23.

The paper deals with a problem concerning equitable vertex colorings of uniform hypergraphs, i.e., colorings under which there are no monochromatic edges and simultaneously all the color classes have almost the same cardinalities. We obtain a new bound on the edge number of an n -uniform hypergraph that guarantees the existence of an equitable vertex coloring with r colors for this hypergraph.

1. Введение

В работе рассматривается известная задача экстремальной комбинаторики, связанная с раскрасками гиперграфов. Напомним основные определения из теории гиперграфов.

Гиперграфом в дискретной математике называется пара $H = (V, E)$, где $V = V(H)$ — конечное множество, называемое *множеством вершин гиперграфа*,

*Исследование Д. А. Шабанова выполнено за счёт гранта Российского научного фонда (проект № 14-21-00162).

а $E = E(H)$ — некоторая совокупность подмножеств V , которые принято называть *рёбрами гиперграфа*. Гиперграф является *n -однородным*, если каждое его ребро содержит ровно n вершин.

Раскраска множества вершин V гиперграфа $H = (V, E)$ называется *правильной*, если в этой раскраске все рёбра из E не являются одноцветными. Если для гиперграфа H существует правильная раскраска в r цветов, то H является *r -раскрашиваемым*. Одна из центральных задач теории гиперграфов — это классическая проблема Эрдёша—Хайнала о нахождении величины $m(n, r)$, равной минимальному числу рёбер в n -однородном гиперграфе, не являющемся r -раскрашиваемым. Данная задача имеет обширную историю, которую можно прочитать в обзоре [11]. Мы же отметим, что при небольшом значении r по сравнению с n наилучшие оценки $m(n, r)$ имеют вид

$$c_1 \left(\frac{n}{\ln n} \right)^{\frac{r-1}{r}} r^{n-1} \leq m(n, r) \leq c_2 n^2 r^n \ln r, \quad (1)$$

где c_1 и c_2 — некоторые абсолютные положительные константы. Верхняя оценка в (1) принадлежит П. Эрдёшу [7], а нижняя — Д. Черкашину и Я. Козику [6]. При больших значениях r по сравнению с n известны более сильные результаты, которые были получены И. А. Акользиным и Д. А. Шабановым [4].

В настоящей работе мы изучаем аналог проблемы Эрдёша—Хайнала для случая справедливых раскрасок. Напомним, что раскраска множества вершин гиперграфа называется *справедливой*, если она является правильной и при этом мощности всех цветовых классов отличаются не более чем на единицу. Значительный интерес к справедливым раскраскам графов и гиперграфов исторически возник в связи со знаменитой теоремой Хайнала—Семереди [9] 1970 года, в которой они доказали следующую гипотезу Эрдёша [8]: любой граф G с максимальной степенью вершины $\Delta(G)$ допускает не только правильную, но и справедливую раскраску в $\Delta(G) + 1$ цвет. Данный результат стал основанием целого ряда направлений теории графов, связанных с так называемыми G -факторами или упаковками.

Справедливые раскраски гиперграфов стали изучаться совсем недавно. В последние годы был сделан акцент на изучение подкласса простых гиперграфов. Достаточные условия справедливой 2-раскрашиваемости однородного гиперграфа в терминах ограничения на максимальную степень вершины (аналоги теоремы Хайнала—Семереди) были получены в [1, 12]. Недавние результаты относительно других обобщений проблемы Эрдёша—Хайнала могут быть найдены, например, в [2, 3, 5].

Основная цель работы — дать достаточное условие справедливой r -раскрашиваемости гиперграфа в терминах ограничения на число рёбер, но уже в общем классе n -однородных гиперграфов. Легко показать, что если число рёбер n -однородного гиперграфа H не превосходит r^{n-1} , то для H существует справедливая раскраска в r цветов. Основной результат настоящей работы усиливает данную оценку следующим образом.

Теорема 1. Существует такая положительная константа $c \in (0, 1)$, что для любого n -однородного гиперграфа $H = (V, E)$ с условиями, что $|V|$ делится на r ,

$$r \leq \sqrt{\frac{\ln n}{-(\ln c)(\ln \ln n)^3}}$$

и

$$|E| \leq c \left(\frac{n}{\ln n} \right)^{\frac{\lfloor \log_2(r) \rfloor}{\lfloor \log_2(r) \rfloor + 1}} r^{n-1}, \quad (2)$$

существует справедливая раскраска в r цветов.

Отметим, что полученная нами оценка несколько слабее нижней оценки (1) величины $m(n, r)$, до которой удаётся доказать наличие правильной раскраски. Однако свойство справедливости является очень сильным и совсем неочевидным.

Оставшаяся часть статьи будет состоять в доказательстве теоремы 1, которое, в свою очередь, будет проходить в несколько этапов. Сначала мы покажем, что для гиперграфов с малым числом вершин всё устроено очень просто. Затем построим некоторую случайную раскраску, которая с положительной вероятностью будет правильной, но не обязательно справедливой для H . Наконец, с помощью перекраски небольшого числа вершин мы обеспечим равенство мощностей цветовых классов, сохранив отсутствие одноцветных рёбер.

2. Гиперграфы с небольшим числом вершин

Пусть $H = (V, E)$ — гиперграф из условия теоремы 1. Обозначим число его вершин через $m = |V|$. Цель этого раздела — показать, что при выполнении неравенств

$$|E| < c \left(\frac{n}{\ln n} \right)^{\frac{\lfloor \log_2(r) \rfloor}{\lfloor \log_2(r) \rfloor + 1}} r^{n-1}, \quad |V| < \frac{n(n-1)(r-1)^{\frac{\lfloor \log_2(r) \rfloor + 1}{\lfloor \log_2(r) \rfloor}}}{2 \ln n} \quad (3)$$

гиперграф H допускает справедливую раскраску в r цветов. Для этого нам будет достаточно рассмотреть случайную сбалансированную раскраску в r цветов. Сбалансированной раскраской будем называть раскраску с равными мощностями цветовых классов, т. е. некоторое разбиение множества вершин гиперграфа на r равных долей:

$$V = K_0 \sqcup K_1 \sqcup \dots \sqcup K_{r-1}, \quad |K_0| = |K_1| = \dots = |K_{r-1}| = \frac{m}{r}.$$

Пусть C — это случайная сбалансированная раскраска гиперграфа H в r цветов. Тогда

$$\begin{aligned}
& P(\text{есть одноцветное ребро } H \text{ в } C) \leq \\
& \leq \sum_{A \in E} \frac{r \binom{m-n}{m/r-n} \cdot \binom{m-m/r}{m/r} \cdot \dots \cdot \binom{m/r}{m/r}}{\binom{m}{m/r} \cdot \binom{m-m/r}{m/r} \cdot \dots \cdot \binom{m/r}{m/r}} = \\
& = |E| \frac{r \binom{m-n}{m/r-n}}{\binom{m}{m/r}} = |E| \frac{r^{-n+1} \left(1 - \frac{r}{m}\right) \dots \left(1 - \frac{r(n-1)}{m}\right)}{\left(1 - \frac{1}{m}\right) \dots \left(1 - \frac{n-1}{m}\right)} \leq \\
& \leq c \left(\frac{n}{\ln n}\right)^{\frac{\lfloor \log_2(r) \rfloor}{\lfloor \log_2(r) \rfloor + 1}} \frac{\exp\left(\ln\left(1 - \frac{r}{m}\right) + \dots + \ln\left(1 - \frac{r(n-1)}{m}\right)\right)}{\exp\left(\ln\left(1 - \frac{1}{m}\right) + \dots + \ln\left(1 - \frac{n-1}{m}\right)\right)} = \\
& = c \left(\frac{n}{\ln n}\right)^{\frac{\lfloor \log_2(r) \rfloor}{\lfloor \log_2(r) \rfloor + 1}} \prod_{x=1}^{n-1} \exp\left(\ln\left(1 - \frac{rx}{m}\right) - \ln\left(1 - \frac{x}{m}\right)\right).
\end{aligned}$$

Из разложения натурального логарифма в ряд Тейлора следует, что

$$\ln\left(1 - \frac{rx}{m}\right) - \ln\left(1 - \frac{x}{m}\right) < -\frac{x(r-1)}{m}$$

при $x \in (0; 1)$. Складывая показатели степеней у произведения экспонент, окончательно получаем

$$\begin{aligned}
& P(\text{есть одноцветное ребро в } C) \leq \\
& \leq c \left(\frac{n}{\ln n}\right)^{\frac{\lfloor \log_2(r) \rfloor}{\lfloor \log_2(r) \rfloor + 1}} e^{-\frac{n(n-1)(r-1)}{2m}} \leq c \cdot (\ln n)^{-\frac{\lfloor \log_2(r) \rfloor}{\lfloor \log_2(r) \rfloor + 1}} < 1.
\end{aligned}$$

Следовательно, с положительной вероятностью случайная сбалансированная раскраска C является справедливой. Остаётся рассмотреть гиперграфы, в которых число вершин больше, чем

$$\frac{n(n-1)(r-1)^{\frac{\lfloor \log_2(r) \rfloor + 1}{\lfloor \log_2(r) \rfloor}}}{2 \ln n}.$$

3. Применение метода случайной перекраски

Пусть теперь гиперграф H удовлетворяет условию теоремы 1, но имеет большее число вершин:

$$m = |V| \geq \frac{n(n-1)(r-1)^{\frac{\lfloor \log_2(r) \rfloor + 1}{\lfloor \log_2(r) \rfloor}}}{2 \ln n}.$$

В этом случае мы применим метод случайной перекраски, а точнее его модификацию из [10]. Суть метода весьма проста: сначала мы осуществляем случайную раскраску, а затем немного подправляем её, чтобы исправить те рёбра, которые получились одноцветными. Опишем всё более подробно.

3.1. Алгоритм 1: построение правильной раскраски

Пусть C^0 — случайная раскраска множества вершин гиперграфа H в r цветов: присваиваем каждой вершине независимо от всех остальных вершин любой из r цветов с одной и той же вероятностью $1/r$. Для удобства обозначений мы считаем, что множество цветов есть множество остатков по модулю r , т. е. равно $\{0, 1, \dots, r-1\}$.

Для работы алгоритма перекраски зададим набор независимых случайных величин $(\sigma(v), v \in V)$, имеющих равномерное распределение на отрезке $[0, 1]$. Величину $\sigma(v)$ будем называть *весом вершины* v . Если $\sigma(v) < p$, где p — некоторый параметр нашей конструкции, то вершину v будем называть *свободной*. Только свободным вершинам будет разрешено перекрашиваться в процессе работе алгоритма. Вариационный ряд случайных величин $(\sigma(v), v \in V)$ задаёт случайную нумерацию вершин гиперграфа, которую мы также будем обозначать через σ . Наконец, для удобства будем использовать обозначение $x = \lfloor \log_2 r \rfloor$.

Предположим, что в раскраске C^0 есть одноцветные рёбра. Для её исправления мы используем следующий алгоритм перекраски [10]. Он состоит из x этапов перекраски.

ЭТАП ПЕРЕКРАСКИ НОМЕР l , $0 < l \leq x$.

Рассматриваем все вершины V в порядке, заданном σ . Для рассматриваемой вершины v проверяем следующие условия:

- 1) v не меняла свой цвет ещё ни на одном этапе перекраски до l ;
- 2) v является свободной;
- 3) в текущий раскраске имеется инцидентное v одноцветное ребро A , $v \in A$, некоторого цвета $\alpha \in \{0, \dots, r-1\}$ и никакая из его вершин не была перекрашена на этапе l .

Если выполнены все три условия, то перекрасим вершину v в цвет $(\alpha + 2^{l-1}) \pmod{r}$. В этом случае будем говорить, что перекрашенная вершина v *обвиняет* ребро A .

Если же какое-то из условий 1)–3) не выполняется, то мы пропускаем вершину v и переходим к следующей. После рассмотрения всех вершин наступает следующий этап перекраски с номером $l+1$.

Отметим несколько важнейших свойств работы предложенного алгоритма:

- каждая вершина может сменить свой начальный цвет в раскраске C^0 не более одного раза;
- перекрашенная из цвета α вершина имела наименьший вес среди всех вершин начального цвета α того ребра, которое она обвиняет.

Перейдём к анализу итогов работы алгоритма 1.

3.2. Анализ алгоритма 1: T -деревья

Обозначим через C^1 раскраску, которая получилась после работы алгоритма 1 с раскраской C^0 . Проанализируем ситуации, в которых он не смог выдать правильную раскраску по итогам работы.

Пусть A — это ребро, оказавшееся одноцветным в раскраске C^1 . Обозначим его итоговый цвет через α . Заметим, что в силу специфики алгоритма перекраски ребро A в начальной раскраске C^0 могло содержать вершины только следующих цветов:

$$\alpha, \alpha - 2^0, \alpha - 2^1, \dots, \alpha - 2^{x-1} \pmod{r}.$$

Пусть $\{\alpha, i_1^A, i_2^A, \dots, i_s^A\}$, где $i_j^A = \alpha - 2^{\beta_j - 1}$, — это начальный набор цветов вершин ребра A . Если $A(\beta_j) = \{v \in A: C^0(v) = i_j^A\}$ — это набор вершин ребра с начальным цветом i_j^A , то все эти вершины должны были быть перекрашены в α на одном и том же этапе перекраски с номером β_j . Обозначим через $a_A(\beta_j)$ вершину, сменившую свой цвет на α последней в множестве $A(\beta_j)$. По построению алгоритма перекраски это в точности означает, что вершина $a_A(\beta_j)$ имеет наибольший вес среди всех вершин $A(\beta_j)$. Набор вершин $\text{Dominant}(A) = (a_A(\beta_1), \dots, a_A(\beta_s))$ будем называть *доминантным* набором ребра A , а вершины набора — *доминантными*. Цвет α будем называть *главным* для ребра A .

Точно так же определим доминантный набор вершин и главный цвет для каждого ребра B , которое становилось одноцветным после произвольного этапа перекраски $l < x$.

Начнём построение конфигурации рёбер H , которую мы назовём *T-деревом* с корнем A .

- В качестве корня мы возьмём ребро A , а его потомками будут все рёбра B , которых обвиняют доминантные вершины $\text{Dominant}(A)$ (выбираем одно ребро для каждой вершины). Если $a_A(\beta_j) \in \text{Dominant}(A)$ обвиняет ребро B , то положим код ребра равным $\tau(B) = (\beta_j)$.
- В каждом ребре B есть свой начальный набор цветов и соответствующий ему доминантный набор вершин $\text{Dominant}(B)$, которые были перекрашены до того, как ребро B стало одноцветным своего главного цвета на этапе перекраски $\beta_j - 1$. Подобные вершины обязаны обвинять некоторые новые рёбра C , иначе ребро B не могло бы стать одноцветным и, в свою очередь, никто не смог бы его обвинить. Добавим подобные рёбра C в качестве потомков ребра B . Если $a_B(\gamma_q) \in \text{Dominant}(B)$, то положим код ребра равным $\tau(C) = (\beta_j, \gamma_q)$, причём заметим, что $\gamma_q < \beta_j$.
- Продолжаем процесс построения, пока будет возможно, формируя заодно и коды рёбер. А именно, код потомка получается из кода родителя путём добавления в код родителя номера этапа перекраски, на котором перекрашивалась доминантная вершина из их пересечения.

В результате мы получим древесную структуру, *T-дерево*, вершинами которого выступают рёбра гиперграфа H , а связь определяется отношениями обвинения. Листьями получившегося дерева будут как раз те рёбра гиперграфа H , которые являлись одноцветными в исходной случайной раскраске C^0 . Корнем *T-дерева* является одноцветное ребро в раскраске C^1 .

Введём понятие T -поддерева с корнем B . Для этого рассмотрим вершину $V \in T$. Пусть $N(B)$ — множество всех потомков B в T -дереве. Тогда B вместе с $N(B)$ будем называть T -поддеревом. Корнем T -поддерева является ребро, которое было одноцветным на некотором этапе работы алгоритма 1. Под *высотой* $h(B)$ T -поддерева с корнем B будем понимать наибольшее расстояние от вершины T -поддерева до корня B .

Подводя итоги, можно утверждать, что выполнено следующее утверждение.

Утверждение 1. Пусть заданы σ и случайная раскраска C^0 . Если алгоритм 1 не смог построить правильную раскраску, то в гиперграфе H появилось хотя бы одно T -дерево.

3.3. Вспомогательные утверждения о T -деревьях

Проанализируем структуру T -деревьев более детально, оформив их как серию несложных утверждений. Пусть H' — это T -дерево, получившееся в результате работы алгоритма перекраски, A — его корень, а главный цвет корня равен α .

Утверждение 2. Коды всех рёбер, входящих в T -дерево, различны. Их главные цвета также различны.

Доказательство. Первое очевидно из индуктивного построения, ведь каждый раз мы у потомков добавляем в код родителя разные числа. Если $\tau(B) = (s_1, \dots, s_k)$, то главный цвет ребра B равен $\alpha - 2^{s_1-1} - \dots - 2^{s_k-1}$. Подобные числа также различны, ведь $1 \leq s_k < \dots < s_1 \leq x = \lfloor \log_2 r \rfloor$. \square

Утверждение 3. Пусть v — вершина, обвиняющая ребро C , а B — родитель C в H' . Тогда $\{v\} = B \cap C$ — единственная вершина в пересечении.

Доказательство. Пусть вершина v перекрашивается на этапе номер l из цвета β . Тогда в этот момент в ребре C все вершины имеют цвет β , а в ребре B такова только вершина v , ведь $v \in \text{Dominant}(B)$, а стало быть, она перекрашивается из цвета β последней в B . \square

Утверждение 4. Ребра H' образуют гипердерево в гиперграфе H .

Доказательство. Связность H' очевидна по построению. Пусть рёбра B и C имеют общую вершину $w \in B \cap C$. Обозначим $\tau(B) = (s_1, \dots, s_k)$, $\tau(C) = (t_1, \dots, t_q)$ и будем считать, что $s_k \leq t_q$. Согласно утверждению 2 коды и главные цвета рёбер не совпадают. Стало быть, в начале этапа s_k вершина w имела цвет $\gamma_1 = \alpha - 2^{s_1-1} - \dots - 2^{s_k-1}$, а в начале этапа t_q — не совпадающий с ним цвет $\gamma_2 = \alpha - 2^{t_1-1} - \dots - 2^{t_q-1}$. Значит, $s_k < t_q$. Подобное возможно, только если она перекрасилась на некотором этапе $l \in [s_k, t_q]$ из цвета γ_1 в цвет γ_2 . Следовательно, $\gamma_2 = 2^{l-1} + \gamma_1$, но снова подобное возможно тогда и только тогда, когда $l = s_k$ и $(t_1, \dots, t_q) = (s_1, \dots, s_{k-1})$. Последнее же означает, что ребро C является родителем ребра B , а по утверждению 3 w — их единственная общая вершина. Тем самым мы показали, что пересечения рёбер

возможны только в случае, когда это в точности пара рёбер родитель-потомок, откуда автоматически следует, что H' — это гипердерево. \square

Замечательно и следующее свойство T -дерева.

Утверждение 5. Структура гипердерева H' однозначно определяет главные цвета рёбер T -дерева при фиксированном главном цвете α корня A .

Доказательство. Ввиду утверждения 2 достаточно показать, что по структуре можно однозначно восстановить все коды рёбер.

Алгоритм 1 построен так, что если вершина v обвинила ребро B и перекрасилась на этапе номер l из цвета β , то ребро B стало одноцветным цвета β только в начале этапа с номером l , а в начале предыдущего этапа таковым не было. Тем самым l — это последняя цифра кода B .

На этапе $l-1$ некоторые из вершин ребра B перекрасились в цвет β , т. е. у B будет потомок C , бывший одноцветным в начале этапа $l-1$. Продолжая аналогичные рассуждения о C , получаем некоторую цепь $C_{l-1} = C, \dots, C_1$, в которой C_{j-1} — это потомок C_j и j — это последняя цифра кода C_j . Отметим, что C_1 — это самая удалённая вершина от B в поддереве с корнем B . Стало быть, мы можем заключить, что последняя цифра кода ребра B — это расстояние до самой удалённой вершины в поддереве с корнем в B плюс 1, т. е. в точности $h(B)$.

Значит, мы можем восстановить последние цифры кодов всех рёбер. Но тогда найдены коды прямых потомков A , а далее индуктивно получаем и коды всех оставшихся вершин, ведь для нахождения кода достаточно знать последнюю цифру и код родителя. \square

Как следствие получаем оценку на число возможных T -деревьев с заданным главным цветом корня.

Утверждение 6. Из рёбер гиперграфа H можно составить не более чем $t \cdot \binom{|E|}{t}$ T -деревьев размера t .

Доказательство. Возьмём произвольный неупорядоченный набор из t рёбер гиперграфа H . Выберем среди них одно ребро, которое будет соответствовать корню A . Если получившийся набор рёбер образует гипердерево, то мы получаем структуру H' , а согласно утверждению 5 нет необходимости выбирать главные цвета некорневых рёбер. \square

Теперь мы готовы оценить вероятность возникновения T -дерева в процессе перекраски. Первая лемма оценивает вероятность появления T -дерева размера не менее $x+1$.

Лемма 1. Пусть H' — гипердерево размера $t \geq x+1$ в гиперграфе H с выделенным корнем. Тогда вероятность того, что H' образует T -дерево не превосходит

$$\left(\frac{1}{r}\right)^{(n-1)t} e^{2(t-1)p} p^{t-1}.$$

Доказательство. Пусть набор рёбер H' образовал T -дерево в результате работы алгоритма перекраски в применении к случайной раскраске C^0 . Пусть A — корень H' , выберем главный цвет A . Тогда главные цвета всех оставшихся рёбер даёт структура H' .

Пусть B — ребро H' , β — его главный цвет,

$$\text{Dominant}(B) = (a_B(\beta_1), \dots, a_B(\beta_{s_B})) —$$

его доминантные вершины, а u — вершина, лежащая в пересечении B и его родителя в H' (отметим, что в корне подобной вершины нет). Пусть $\sigma(a_B(\beta_j)) = x_j(B)$, $j = 1, \dots, s_B$, $\sigma(u) = y(B)$. Тогда для каждой вершины $v \in B \setminus (\text{Dominant}(B), u)$ у нас есть следующая альтернатива:

- либо её начальный цвет равен $\beta - 2^{\beta_j - 1}$ и $\sigma(v) < x_j(B)$ для некоторого $j = 1, \dots, s_B$, т. е. вершина успела перекраситься в цвет β до того, как это успела сделать соответствующая доминантная вершина;
- либо её начальный цвет равен β и $\sigma(v) > y(B)$, ведь вершина u обвиняет ребро B .

Отметим, что цвета $\beta - 2^{\beta_j - 1}$, $j = 1, \dots, s_B$, — это главные цвета потомков ребра B . Кроме того, указанные события независимы для всех вершин. Стало быть, при фиксированных весах $x_1(B), \dots, x_{s_B}(B), y(B)$, вероятность их пересечения равна

$$\begin{aligned} & \left(\frac{x_1(B)}{r} + \dots + \frac{x_{s_B}(B)}{r} + \frac{1 - y(B)}{r} \right)^{n - |\text{Dominant}(B)| - 1} \leq \\ & \leq \left(\frac{1}{r} \right)^{n - |\text{Dominant}(B)| - 1} e^{(n - |\text{Dominant}(B)| - 1)(x_1(B) + \dots + x_{s_B}(B) - y(B))} \leq \\ & \leq \left(\frac{1}{r} \right)^{n - |\text{Dominant}(B)| - 1} e^{n(x_1(B) + \dots + x_{s_B}(B) - y(B)) + (|\text{Dominant}(B)| + 1)y(B)} \leq \\ & \leq \left(\frac{1}{r} \right)^{n - |\text{Dominant}(B)| - 1} e^{n(x_1(B) + \dots + x_{s_B}(B) - y(B)) + (|\text{Dominant}(B)| + 1)p}. \end{aligned}$$

Последнее неравенство следует из того, что вершина u перекрашивалась и, значит, является свободной. Для корня A вероятность выполнения всех указанных условий будет аналогичной, за исключением того, что в нём нет вершины u и условия на вес вершины v , если её начальный цвет является главным:

$$\begin{aligned} & \left(\frac{x_1(A)}{r} + \dots + \frac{x_{s_A}(A)}{r} + \frac{1}{r} \right)^{n - |\text{Dominant}(A)|} \leq \\ & \leq \left(\frac{1}{r} \right)^{n - |\text{Dominant}(A)|} e^{n(x_1(A) + \dots + x_{s_A}(A))}. \quad (4) \end{aligned}$$

Обозначим через \mathcal{D} множество вершин H' , которые находятся в пересечении рёбер. Это в точности все доминантные вершины всех рёбер, их число равно

$t-1$. Беря произведение в приведённом выше выражения по всем рёбрам $B \in H'$, получаем

$$\begin{aligned} & \left(\frac{1}{r}\right)^{n-|\text{Dominant}(A)|} e^{n(x_1(A)+\dots+x_{s_A}(A))} \times \\ & \times \prod_{B \in E(H') \setminus A} \left(\frac{1}{r}\right)^{n-|\text{Dominant}(B)|-1} e^{n(x_1(B)+\dots+x_{s_B}(B)-y(B))+(|\text{Dominant}(B)|+1)p} \leq \\ & \leq \left(\frac{1}{r}\right)^{nt-t+1-t+1} e^{n[\sum_{v \in \mathcal{D}} \sigma(v) - \sum_{u \in \mathcal{D}} \sigma(u)]+2(t-1)p} = \left(\frac{1}{r}\right)^{(n-1)t+2-t} e^{2(t-1)p}. \end{aligned}$$

Для получения итоговой оценки вероятности необходимо проинтегрировать по весам всех вершин из \mathcal{D} по отрезку $[0, p]$ (множитель p^{t-1}), ведь все являются свободными, выбрать главный цвет ребра A (r способов) и вспомнить, что тогда начальные цвета всех вершин из \mathcal{D} определены однозначно (множитель r^{1-t}). В итоге

$$P(H' \text{ is a } T\text{-tree}) \leq \left(\frac{1}{r}\right)^{(n-1)t} e^{2(t-1)p} p^{t-1}. \quad \square$$

Вторая лемма рассматривает случай, когда $t < x + 1$.

Лемма 2. Пусть H' — это гипердерево размера $t < x + 1$ в гиперграфе H с выделенным корнем. Тогда вероятность того, что H' образует T -дерево не превосходит

$$\left(\frac{1}{r}\right)^{(n-1)t} e^{2(t-1)p} p^{t-1} e^{-pn}.$$

Доказательство. Доказательство почти полностью повторяет предыдущий случай, мы только должны учесть, что при $t < x + 1$ ребро A стало одноцветным своего главного цвета на этапе с номером меньше x . Значит, у него был шанс исправить ситуацию на следующем этапе, но не удалось это сделать. Это в точности означает, что все вершины из $A \setminus \text{Dominant}(A)$ с начальным главным цветом оказались несвободными. Стало быть, вместо (4) получаем выражение

$$\begin{aligned} & \left(\frac{x_1(A)}{r} + \dots + \frac{x_{s_A}(A)}{r} + \frac{1-p}{r}\right)^{n-|\text{Dominant}(A)|} \leq \\ & \leq \left(\frac{1}{r}\right)^{n-|\text{Dominant}(A)|} e^{n(x_1(A)+\dots+x_{s_A}(A))-pn+p|\text{Dominant}(A)|}. \end{aligned}$$

Продолжая рассуждать как в лемме 1, выводим оценку искомой вероятности:

$$P(H' \text{ — это } T\text{-дерево}) \leq \left(\frac{1}{r}\right)^{(n-1)t} e^{2(t-1)p} p^{t-1} e^{-pn}. \quad \square$$

3.4. Итоги работы алгоритма перекраски

Подведём итоги работы алгоритма 1 в применении к случайной раскраске C^0 . Для этого нам необходимо сначала выбрать значение параметра p . Его мы положим равным

$$p = \frac{\frac{x+1}{x} \ln n}{n}. \quad (5)$$

Тогда имеет место следующий факт.

Лемма 3. Вероятность того, что в случайной раскраске C^1 окажется одноцветное ребро, не превосходит $10c$.

Доказательство. Вероятность исследуемого события не превосходит математического числа T -деревьев в H . Утверждение 6 оценивает число подходящих структур, а леммы 1, 2 вероятности того, что структура является T -деревом. Собирая всё вместе, получаем, что искомая вероятность не превосходит

$$\begin{aligned} & \sum_{t=1}^x t \binom{|E|}{t} \left(\frac{1}{r}\right)^{(n-1)t} e^{2(t-1)p} p^{t-1} e^{-pn} + \sum_{t \geq x+1} t \binom{|E|}{t} \left(\frac{1}{r}\right)^{(n-1)t} e^{2(t-1)p} p^{t-1} \leq \\ & \leq \sum_{t=1}^x \frac{|E|^t}{(t-1)!} \left(\frac{1}{r}\right)^{(n-1)t} e^{2(t-1)p} p^{t-1} e^{-pn} + \\ & + \sum_{t \geq x+1} \frac{|E|^t}{(t-1)!} \left(\frac{1}{r}\right)^{(n-1)t} e^{2(t-1)p} p^{t-1} \leq \\ & \stackrel{\text{(подставляем } p \text{ из (5) и } |E| \text{ из (2))}}{\leq} \sum_{t=1}^x \frac{(ce^{2p})^t}{(t-1)!} \left(\frac{n}{\ln n}\right)^{\frac{xt}{x+1}} \left(\frac{\frac{x}{x+1} \ln n}{n}\right)^{t-1} n^{-\frac{x}{x+1}} + \\ & + \sum_{t \geq x+1} \frac{(ce^{2p})^t}{(t-1)!} \left(\frac{n}{\ln n}\right)^{\frac{xt}{x+1}} \left(\frac{\frac{x}{x+1} \ln n}{n}\right)^{t-1} \leq \\ & \leq \sum_{t=1}^x \frac{(ce^2)^t}{(t-1)!} n^{-\frac{t-1}{x+1}} (\ln n)^{\frac{t}{x+1}-1} + \sum_{t \geq x+1} \frac{(ce^2)^t}{(t-1)!} \left(\frac{\ln n}{n}\right)^{\frac{t}{x+1}-1} \leq \\ & \stackrel{\text{(в первой сумме } n^{-\frac{t-1}{x+1}} (\ln n)^{\frac{t}{x+1}-1} \leq 1, \text{ во второй сумме } \left(\frac{\ln n}{n}\right)^{\frac{t}{x+1}-1} \leq 1)}{\leq} \sum_{t \geq 1} \frac{(ce^2)^t}{(t-1)!} \leq 10c \end{aligned}$$

для подходящей малой константы $c > 0$. □

3.5. Следствие: количество перекрашенных вершин

Перейдём к обсуждению мощностей цветовых классов по итогам работы алгоритма 1. Сначала поймём, сколько вершин могло сменить свой цвет в рамках

процесса перекраски. Обозначим через $X(\alpha)$ случайную величину, равную числу вершин v , перекрашенных в цвет $\alpha \in \{0, \dots, r-1\}$ в результате работы алгоритма 1. Через $Y(\alpha)$, наоборот, обозначим случайную величину, равную числу вершин, перекрашенных из цвета α . Следующая лемма даёт оценку среднего значения величин $X(\alpha)$ и $Y(\alpha)$.

Лемма 4. *Математические ожидания величин $X(\alpha)$ и $Y(\alpha)$ не превосходят*

$$\frac{10c}{r} \left(\frac{n}{\ln n} \right)^{\frac{\lfloor \log_2(r) \rfloor}{\lfloor \log_2(r) \rfloor + 1}}.$$

Доказательство. Заметим, что если вершина v была перекрашена в цвет α в результате работы алгоритма 1, то ей соответствует некоторое T -поддерево H' . Действительно, если вершина v была перекрашена, то это произошло из-за того, что она обвиняла некоторое ребро A . Ребро A , в свою очередь, оказалось одноцветным на некотором этапе процесса перекраски. Стало быть, как и в случае анализа одноцветных рёбер в раскраске C^1 , мы фактически получаем структуру T -поддерева H' с корнем A . Единственное отличие: ребро A теперь не является одноцветным по итогу работы алгоритма. Заметим, что главный цвет ребра A в H' равен в точности $(\alpha - 2^{h(A)-1}) \pmod{r}$, где $h(A)$ — высота H' . Тем самым величина $X(\alpha)$ не превосходит числа подобных поддеревьев, и задача свелась к оцениванию математического ожидания числа T -поддеревьев, у которых главный цвет корня заранее определён.

Для этого мы воспользуемся оценкой вероятности появления T -дерева из леммы 1. Фактически она оценивает вероятность появления T -поддерева, корень которого оказался одноцветным по итогам некоторого этапа алгоритма 1. Оценка также работает для поддеревьев всех размеров, а не только $t > x+1$, как это формулируется в лемме 1. Не забудем также, что главный цвет корня выбирать не нужно. В итоге

$$\begin{aligned} EX(\alpha) &\leq \sum_{t \geq 1} t \binom{|E|}{t} \left(\frac{1}{r} \right)^{(n-1)t+1} e^{2(t-1)p} p^{t-1} \leq \\ &\stackrel{\text{(подставляем } p \text{ из (5),}}{\leq} \sum_{t \geq 1} \frac{(ce^{2p})^t}{r(t-1)!} \left(\frac{n}{\ln n} \right)^{\frac{xt}{x+1}} \left(\frac{\frac{x}{x+1} \ln n}{n} \right)^{t-1} \leq \\ &\stackrel{|E| \text{ из (2)}}{\leq} \sum_{t \geq 1} \frac{(ce^2)^t}{r(t-1)!} \left(\frac{\ln n}{n} \right)^{\frac{t}{x+1}-1} \leq \\ &\leq \frac{1}{r} \left(\frac{n}{\ln n} \right)^{\frac{\lfloor \log_2(r) \rfloor}{\lfloor \log_2(r) \rfloor + 1}} \sum_{t \geq 1} \frac{(ce^2)^t}{(t-1)!} \left(\frac{\ln n}{n} \right)^{\frac{t}{x+1} - \frac{1}{x+1}} \leq \\ &\leq \frac{10c}{r} \left(\frac{n}{\ln n} \right)^{\frac{\lfloor \log_2(r) \rfloor}{\lfloor \log_2(r) \rfloor + 1}}. \end{aligned}$$

Последнее неравенство следует из того, что

$$\left(\frac{\ln n}{n}\right)^{\frac{t}{x+1} - \frac{1}{x+1}} \leq 1 \quad \text{и} \quad \sum_{t \geq 1} \frac{(ce^2)^t}{(t-1)!} \leq 10c.$$

Математическое ожидание величины $Y(\alpha)$ оценивается аналогично. \square

4. Построение справедливой раскраски

Согласно лемме 3 раскраска C^1 является правильной для H с положительной вероятностью. Однако мощности цветовых классов в C^1 могут отличаться от m/r . Наша следующая цель — построить правильную сбалансированную раскраску (справедливую!) из правильной раскраски C^1 .

Совершенно понятно, что для реализации данной цели достаточно немного подправить цветовые классы раскраски C^1 . Для этого вершины из цветовых классов, в которых много вершин, мы будем перекрашивать в цвета, цветовые классы которых имеют мощности меньше m/r .

4.1. Вспомогательные утверждения о недостатке и избытке

Пусть K_0, \dots, K_{r-1} — цветовые классы случайной раскраски C^1 . Определим для каждого цветового класса K_α неотрицательные целые числа ex_α и sh_α , где ex_α — величина избытка, т. е. на сколько вершин цвета α больше, чем m/r , а sh_α — величина недостатка. Формально

$$ex_\alpha = \begin{cases} |K_\alpha| - \frac{m}{r}, & \text{если } |K_\alpha| - \frac{m}{r} > 0; \\ 0 & \text{иначе;} \end{cases}$$

$$sh_\alpha = \begin{cases} \frac{m}{r} - |K_\alpha|, & \text{если } \frac{m}{r} - |K_\alpha| > 0; \\ 0 & \text{иначе.} \end{cases}$$

Следующая лемма оценивает количества избытков и недостатков.

Лемма 5. Вероятность того, что в случайной раскраске C^1 найдётся цвет α , для которого $ex_\alpha > q/2$, не превосходит $21c$ при

$$q = \left(\frac{n}{\ln n}\right)^{\frac{\lfloor \log_2(r) \rfloor}{\lfloor \log_2(r) \rfloor + 1}} + 2\sqrt{\frac{3m \ln(r/c)}{r}}. \quad (6)$$

То же самое верно и при замене ex_α на sh_α .

Доказательство. Напомним, что мы обозначили через $X(\alpha)$ случайную величину, равную числу вершин v , перекрашенных в цвет α в результате работы алгоритма 1. Для каждого цветового класса α раскраски C^0 обозначим через Z_α его мощность. Ясно, что Z_α имеет биномиальное распределение $\text{Bin}(m, 1/r)$.

Суммируя вышесказанное, получаем, что для каждого цвета α выполнено, что

$$\text{ex}_\alpha \leq X(\alpha) + \left(Z_\alpha - \frac{m}{r}\right).$$

Далее применим неравенство Чернова, которое утверждает, что для любой биномиальной случайной величины X и любого $z > 0$ выполнено

$$\mathbb{P}(X > \mathbb{E}X + z) \leq \exp\left(-\frac{z^2}{2(\mathbb{E}X + \frac{z}{3})}\right).$$

Применим его для

$$z = \sqrt{\frac{3m \ln(\frac{r}{c})}{r}}.$$

Заметим, что в силу исходных ограничений на параметры r и c выполнено $z < m/(2r)$. Стало быть,

$$\begin{aligned} \mathbb{P}\left(\exists \alpha: Z_\alpha > \frac{m}{r} + z\right) &\leq r \exp\left(-\frac{z^2}{2(\frac{m}{r} + \frac{z}{3})}\right) < \\ &< r \exp\left(-\frac{z^2}{2 \cdot \frac{7m}{6r}}\right) = r \exp\left(-\frac{9 \ln(\frac{r}{c})}{7}\right) < \frac{cr}{r} = c. \end{aligned}$$

Тогда для выбранного параметра q из последнего соотношения и леммы 4 следует, что

$$\begin{aligned} \mathbb{P}\left(\exists \alpha: \text{ex}_\alpha > \frac{q}{2}\right) &\leq \\ &\leq \mathbb{P}\left(\exists \alpha: Z_\alpha > \frac{m}{r} + z\right) + \mathbb{P}\left(\exists \alpha: X(\alpha) > \frac{1}{2} \left(\frac{n}{\ln n}\right)^{\frac{\lceil \log_2(r) \rceil}{\lceil \log_2(r) \rceil + 1}}\right) \leq \\ &\leq c + \sum_{\alpha=0}^{r-1} \frac{\mathbb{E}X(\alpha)}{\frac{1}{2} \left(\frac{n}{\ln n}\right)^{\frac{\lceil \log_2(r) \rceil}{\lceil \log_2(r) \rceil + 1}}} \leq c + 20c = 21c. \end{aligned}$$

Совершенно аналогично получается и оценка вероятности, что найдётся цвет α с условием $\text{sh}_\alpha > q/2$. Здесь мы пользуемся тем, что

$$\text{sh}_\alpha < Y(\alpha) + \left(\frac{m}{r} - Z_\alpha\right),$$

а затем снова применяем неравенство Чернова и лемму 4. \square

4.2. Алгоритм 2: построение сбалансированной раскраски

Перейдём к восстановлению баланса цветов. Наш план будет следующим. Мы хотим показать, что внутри каждого цветового класса K_α раскраски C^1 можно будет выбрать такое подмножество W_α размера ex_α , что

- 1) ни одна из вершин W_α не переокрасилась в рамках работы алгоритма 1;
- 2) произвольная переокраска множеств W_α не создаст одноцветных рёбер.

Если такой выбор подмножеств возможен, то для исправления баланса цветов можно будет использовать следующий алгоритм.

Алгоритм 2.

Шаг 1. Пусть цвет i — это первый цвет в недостатке. Берём такое минимальное t , что выполнено

$$ex_0 + ex_2 + \dots + ex_t \geq sh_i.$$

В каждом множестве W_s , $s < t$, перекрашиваем в цвет i первые ex_s вершин. В последнем множестве W_t перекрашиваем в цвет i первые $sh_t - (ex_1 + ex_2 + \dots + ex_{t-1})$ вершин. После подобной перекраски мощности тех цветовых классов среди K_0, \dots, K_{t-1} , у которых избыток был положителен, а также K_i становятся равными m/r (может быть, $i \in \{0, 1, \dots, t-1\}$). Мы теперь полагаем

$$ex_0 = 0, ex_2 = 0, \dots, ex_t = ex_t - (sh_t - (ex_1 + ex_2 + \dots + ex_{t-1})).$$

На этом шаг 1 заканчивается.

Шаг 2. Берём следующий цвет, который находится в недостатке. Делаем то же самое, что и на шаге 1. Множества, из которых мы теперь набираем вершины, отличаются от W_1, \dots, W_{t-1} , за исключением множества W_t .

Для обоснования существования (с положительной вероятностью) подходящего набора множеств мы рассмотрим случайное подмножество $V_\alpha \subset K_\alpha$, $\alpha = 0, \dots, r-1$, построенное согласно следующей биномиальной схеме: с вероятностью

$$\tilde{p} = \frac{4rq}{m} \tag{7}$$

каждый элемент K_α независимо от других входит в V_α .

Какие вершины K_α не подойдут нам в качестве кандидатов в W_α ? Ясно, что не подойдут те, кто получил цвет α в рамках процесса перекраски. Число таких вершин равно $X(\alpha)$. Вторая группа вершин — это те, чья перекраска может привести к одноцветному ребру в других цветах. Такая ситуация возникает, если имеется ребро A и такое подмножество вершин $U(A) \subset A$, что

— все вершины $A \setminus U(A)$ покрашены в цвет β в раскраске C^1 ;

— все вершины $U(A)$ попали в $\bigcup_{\alpha=0}^{r-1} V_\alpha$.

В этом случае мы не хотим взять $U(A)$ полностью в $\bigcup_{\alpha=0}^{r-1} W_\alpha$. Пару $(A, U(A))$ будем называть *опасной*. Пусть Q — это число опасных пар. Наконец, нам необходимо будет перекрасить ex_α вершин.

В итоге для обоснования существования искомых множеств W_0, \dots, W_{r-1} достаточно показать, что с положительной вероятностью будут выполнены следующие условия:

- 1) раскраска C^1 не содержит одноцветных рёбер;
- 2) $|V_\alpha| > Q + X(\alpha) + ex_\alpha$ для всех $\alpha = 0, \dots, r-1$.

Мы уже показали, что с вероятностью не менее $1 - 21c$ все величины ex_α и $X(\alpha)$ будут меньше $q/2$ одновременно для всех цветов. Остаётся лишь оценить Q и мощности $|V_\alpha|$.

4.3. Опасные пары и T -сложные деревья

Пусть $(A, U(A))$ — это опасная пара, а множество $A' = A \setminus U(A)$ покрашено в цвет β в раскраске C^1 . Тогда A' можно рассмотреть как одноцветное «ребро» по итогам работы алгоритма 1, а потому к нему применимы все рассуждения раздела 3 про построение T -деревьев. Можно определить доминантный набор вершин $\text{Dominant}(A')$, а для него — набор рёбер B_1, \dots, B_s , которых обвиняют эти доминантные вершины $\text{Dominant}(A')$.

Начнём построение конфигурации рёбер H , которую мы назовём *T -сложным деревом*.

- Зафиксируем A' и неупорядоченный набор рёбер B_1, \dots, B_s . Теперь в качестве корня мы возьмем псевдорёбро A' , а его потомками будут все рёбра B_1, \dots, B_s . Как и раньше, если $a(b_j) \in \text{Dominant}(A')$ обвиняет ребро B , то положим код ребра $\tau(B) = (\beta_j)$.
- После этого мы строим уже обычные T -поддеревья с корнями B_1, \dots, B_s . На этом процесс построения заканчивается.

Обозначим получившееся T -сложное дерево через $H' = H'(A, U(A), B_1, \dots, B_s)$. Тем самым обосновано следующее утверждение.

Утверждение 7. *Число опасных пар не превосходит числа T -сложных деревьев.*

Заметим, что по построению для H' верны все утверждения для T -деревьев из раздела 3.3, образованные B_1, \dots, B_s поддеревья не пересекаются, а A' и оставшиеся рёбра образуют гипердерево (но уже неоднородное). Более того, остаётся верным следующее утверждение.

Утверждение 8. *Структура $H'(A, U(A), B_1, \dots, B_s)$ однозначно определяет главные цвета рёбер T -сложного дерева при фиксированном главном цвете β корня A .*

Само $H'(A, U(A), B_1, \dots, B_s)$ не обязано быть гипердеревом, ввиду того что $U(A)$ может иметь непустое пересечение с $N(B_i)$, $i = 1, \dots, s$.

По аналогии с T -деревьями можно получить оценку на число возможных T -сложных деревьев с заданным главным цветом корня.

Утверждение 9. *Для фиксированной пары $(A, U(A))$ из рёбер гиперграфа H можно составить не более чем $\binom{|E|}{t}$ T -сложных деревьев размера t .*

Доказательство. Корень $A' = A \setminus U(A)$ уже дан, далее повторяем рассуждения из доказательства утверждения 6. \square

Теперь оценим вероятность того, что конкретный набор рёбер образует T -сложное дерево.

Лемма 6. Конфигурация $H' = H'(A, U(A), B_1, \dots, B_s)$ из $(t+1)$ -го ребра образует T -сложное дерево с вероятностью, не превосходящей

$$\left(\frac{1}{r}\right)^{(n-1)(t+1)} e^{2tp} p^t (r\tilde{p})^{|U(A)|}.$$

Доказательство. В целом повторяем доказательство леммы 1.

Пусть B — ребро H' , не являющееся корнем дерева, γ — его главный цвет, $\text{Dominant}(B) = (a_B(\gamma_1), \dots, a_B(\gamma_{s_B}))$ — его доминантные вершины, а u — вершина, лежащая в пересечении B и его родителя в H' . Пусть $\sigma(a_B(\gamma_j)) = x_j(B)$, $j = 1, \dots, s_B$, $\sigma(u) = y(B)$. Тогда для каждой вершины $v \in B \setminus (\text{Dominant}(B), u)$ у нас есть следующая альтернатива:

- либо её начальный цвет равен $\gamma - 2^{\gamma_j - 1}$ и $\sigma(v) < x_j(B)$ для некоторого $j = 1, \dots, s_B$, т. е. вершина успела переокраситься в цвет γ до того, как это успела сделать соответствующая доминантная вершина;
- либо её начальный цвет равен γ и $\sigma(v) > y(B)$, ведь вершина u обвиняет ребро B .

Отметим, что цвета $\gamma - 2^{\gamma_j - 1}$, $j = 1, \dots, s_B$, — это главные цвета потомков ребра B . Кроме того, указанные события независимы для всех вершин. Стало быть, при фиксированных весах $x_1(B), \dots, x_{s_B}(B), y(B)$ вероятность их пересечения равна

$$\begin{aligned} & \left(\frac{x_1(B)}{r} + \dots + \frac{x_{s_B}(B)}{r} + \frac{1 - y(B)}{r} \right)^{n - |\text{Dominant}(B)| - 1} \leq \\ & \leq \left(\frac{1}{r} \right)^{n - |\text{Dominant}(B)| - 1} e^{(n - |\text{Dominant}(B)| - 1)(x_1(B) + \dots + x_{s_B}(B) - y(B))} \leq \\ & \leq \left(\frac{1}{r} \right)^{n - |\text{Dominant}(B)| - 1} e^{n(x_1(B) + \dots + x_{s_B}(B) - y(B)) + (|\text{Dominant}(B)| + 1)y(B)} \leq \\ & \leq \left(\frac{1}{r} \right)^{n - |\text{Dominant}(B)| - 1} e^{n(x_1(B) + \dots + x_{s_B}(B) - y(B)) + (|\text{Dominant}(B)| + 1)p}. \end{aligned}$$

Последнее неравенство следует из того факта, что вершина u переокрашивалась и, значит, является свободной. Для корня A' вероятность выполнения всех указанных условий будет аналогичной, за исключением того, что в нём нет вершины u и условия на вес вершины v , если её начальный цвет является главным. Кроме того, его мощность теперь не равна n :

$$\begin{aligned} & \left(\frac{x_1(A')}{r} + \dots + \frac{x_{s_{A'}}(A')}{r} + \frac{1}{r} \right)^{|A'| - |\text{Dominant}(A')|} \leq \\ & \leq \left(\frac{1}{r} \right)^{|A'| - |\text{Dominant}(A')|} e^{n(x_1(A') + \dots + x_{s_{A'}}(A'))}. \quad (8) \end{aligned}$$

Обозначим через \mathcal{D} множество вершин, которые находятся в пересечении рёбер гипердерева A' и $E(H') \setminus A$. Это в точности все доминантные вершины всех

рёбер, их число равно t . Беря произведение в приведённых выше выражениях по всем рёбрам, получаем

$$\begin{aligned} & \left(\frac{1}{r}\right)^{|A'|-|\text{Dominant}(A')|} e^{n(x_1(A')+\dots+x_{s_{A'}}(A'))} \times \\ & \times \prod_{B \in E(H') \setminus A} \left(\frac{1}{r}\right)^{n-|\text{Dominant}(B)|-1} e^{n(x_1(B)+\dots+x_{s_B}(B)-y(B))+(|\text{Dominant}(B)|+1)p} \leq \\ & \leq \left(\frac{1}{r}\right)^{nt-2t+|A'|} e^{n[\sum_{v \in \mathcal{D}} \sigma(v) - \sum_{u \in \mathcal{D}} \sigma(u)]+2tp} = \left(\frac{1}{r}\right)^{(n-1)t+|A'|-t} e^{2tp}. \end{aligned}$$

Далее необходимо проинтегрировать по весам всех вершин из \mathcal{D} по отрезку $[0, p]$ (множитель p^t), ведь все они являются свободными, выбрать главный цвет ребра A' (r способов), вспомнить, что тогда начальные цвета всех вершин из \mathcal{D} определены однозначно (множитель r^{-t}). Получим

$$\left(\frac{1}{r}\right)^{(n-1)t+|A'|-1} e^{2tp} p^t.$$

Остаётся разобраться с $U(A)$. Каждая вершина из пересечения

$$U' = U(A) \cap \bigcup_{B \in E(H') \setminus A} B$$

уже получила свой начальный цвет, и на них есть только условие попадания в соответствующее множество V_α (множитель $\tilde{p}^{|U'|}$). Вершины из $U(A) \setminus U'$ могут иметь любой цвет в качестве начального, не совпадающий с главным цветом A , и также должны попасть в соответствующее множество V_α (множитель $((1-1/r)\tilde{p})^{|U(A) \setminus U'|}$). Тем самым

$$\begin{aligned} & P(H' \text{ — это } T\text{-сложное дерево}) \leq \\ & \leq \left(\frac{1}{r}\right)^{(n-1)t+|A'|-1} e^{2tp} p^t \tilde{p}^{|U(A)|} \left(1 - \frac{1}{r}\right)^{|U(A)|-|U'|} \leq \\ & \leq \left(\frac{1}{r}\right)^{(n-1)t+n-1} e^{2tp} p^t (r\tilde{p})^{|U(A)|}. \quad \square \end{aligned}$$

Теперь мы готовы оценить математическое ожидание числа опасных пар.

Лемма 7.

$$EQ \leq 10c \left(\frac{n}{\ln n}\right)^{\frac{x}{x+1}} e^{r\tilde{p}n}.$$

Доказательство. Применяя лемму 6 и утверждение 8, получаем

$$\begin{aligned}
\mathbb{E}Q &\leq \sum_{A \in E} \sum_{U(A) \neq \emptyset} \sum_{t \geq 0} \binom{|E|}{t} \left(\frac{1}{r}\right)^{(n-1)(t+1)} e^{2tp} p^t (r\tilde{p})^{|U(A)|} \leq \\
&\leq |E| \sum_{t \geq 0} \binom{|E|}{t} \left(\frac{1}{r}\right)^{(n-1)(t+1)} e^{2tp} p^t (1+r\tilde{p})^n \leq \\
&\leq (1+r\tilde{p})^n |E| r^{1-n} \sum_{t \geq 0} \frac{(|E| r^{1-n} e^{2p} p)^t}{t!} \leq \\
&\stackrel{\text{используем (2), (5)}}{\leq} e^{r\tilde{p}n} c \left(\frac{n}{\ln n}\right)^{\frac{x}{x+1}} \sum_{t \geq 0} \frac{(ce^{2p})^t}{t!} \leq 10c \left(\frac{n}{\ln n}\right)^{\frac{x}{x+1}} e^{r\tilde{p}n}. \quad \square
\end{aligned}$$

5. Завершение доказательства теоремы 1

Подведём итоги.

1. Мы показали, что вероятность того, что в раскраске C^1 найдутся одноцветные рёбра, не превосходит $10c$ (лемма 3).
2. Вероятность того, что найдётся цвет α с условием, что либо $e_{x_\alpha} > q/2$, либо $X(\alpha) > q/2$, не превосходит $21c$ (лемма 5).
3. Вероятность того, что найдётся цвет α с условием, что $Y(\alpha) > q/2$, не превосходит $21c$ (лемма 5).
4. Поймём порядок числа опасных пар Q . Согласно лемме 7

$$\mathbb{P}(Q > q) \leq \frac{\mathbb{E}Q}{q} \leq \frac{10c \left(\frac{n}{\ln n}\right)^{\frac{x}{x+1}} e^{r\tilde{p}n}}{\left(\frac{n}{\ln n}\right)^{\frac{x}{x+1}} + 2\sqrt{\frac{3m \ln(r/c)}{r}}} \leq \frac{5c\sqrt{r} \left(\frac{n}{\ln n}\right)^{\frac{x}{x+1}} e^{r\tilde{p}n}}{\sqrt{3m \ln\left(\frac{r}{c}\right)}}.$$

Далее,

$$\begin{aligned}
rn\tilde{p} = \frac{4r^2nq}{m} &\leq \frac{12r^2n\sqrt{\frac{3m \ln(r/c)}{r}}}{m} \leq \\
&\stackrel{\text{воспользуемся тем, что } m \geq rn^2/(8 \ln n)}{\leq} \frac{12r^{3/2}n\sqrt{3 \ln\left(\frac{r}{c}\right)}}{\sqrt{\frac{rn^2}{8 \ln n}}} \leq (24\sqrt{6})r\sqrt{\ln\left(\frac{r}{c}\right) \ln n}.
\end{aligned}$$

Покажем теперь, что

$$(24\sqrt{6})r\sqrt{\ln\left(\frac{r}{c}\right) \ln n} \leq \frac{\ln n}{\log_2 r + 1}.$$

Действительно,

$$(24\sqrt{6})r\sqrt{\ln r}(\log_2 r + 1) \leq (48\sqrt{6}\log_2 e)r(\ln r)^{3/2} \leq$$

$$\begin{aligned} & \text{по условию теоремы} \\ r & \leq \sqrt{\frac{\ln n}{\ln \frac{1}{c}(\ln \ln n)^3}} \\ & \leq (48\sqrt{6}\log_2 e)\sqrt{\frac{\ln n}{\ln \frac{1}{c}(\ln \ln n)^3}} \left(\frac{\ln \ln n}{2}\right)^{3/2} \leq \sqrt{\ln n} \end{aligned}$$

при подходящем выборе малой константы c . Отсюда следует, что

$$\mathbb{P}(Q > q) \leq \frac{5c\sqrt{r} \left(\frac{n}{\ln n}\right)^{\frac{x}{x+1}} e^{r\tilde{p}n}}{\sqrt{3m \ln \left(\frac{r}{c}\right)}} \leq \frac{5c\sqrt{r} \left(\frac{n}{\ln n}\right)^{\frac{x}{x+1}} e^{\frac{\ln n}{\log_2 r+1}}}{\sqrt{3m \ln \left(\frac{r}{c}\right)}} \leq$$

$$\begin{aligned} & \text{воспользуемся тем, что } m \geq \frac{rn^2}{8 \ln n} \\ & \text{и } \frac{x}{x+1} = \frac{\lfloor \log_2 r \rfloor}{\lfloor \log_2 r \rfloor + 1} \geq \frac{1}{2} \\ & \leq \frac{5c\sqrt{r} \left(\frac{n}{\ln n}\right)^{\frac{x}{x+1}} e^{\frac{\ln n}{\log_2 r+1}}}{\sqrt{\frac{3 \ln(r/c)rn^2}{8 \ln n}}} \leq \\ & \leq \frac{10c(\ln n)^{\frac{1}{2} - \frac{x}{x+1}} n^{\frac{1}{x+1}}}{n^{\frac{1}{x+1}} \sqrt{6 \ln \left(\frac{r}{c}\right)}} \leq \frac{5c}{\ln \left(\frac{1}{c}\right)} \end{aligned}$$

для всех достаточно больших n .

5. Осталось разобраться с мощностями $|V_\alpha|$. Обозначим через w_α количество вершин, имевших цвет α в исходной раскраске C^0 , а затем попавших в множество $\bigcup_\alpha V_\alpha$. Каждая такая случайная величина имеет биномиальное распределение $\text{Bin}(m, \frac{\tilde{p}}{r})$ со средним $m\frac{\tilde{p}}{r} = 4q$. Тогда из неравенства Чернова получаем, что

$$\mathbb{P}(w_\alpha < 3q) = \mathbb{P}(w_\alpha < \mathbb{E}w_\alpha - q) \leq e^{-\frac{q^2}{8q}} = e^{-\frac{q}{8}} \leq \frac{1}{3r}$$

в силу условия на r . Значит, с вероятностью не менее $2/3$ все w_α будут не менее $3q$. Заметим, что $|V_\alpha| > w_\alpha - Y(\alpha)$.

Тем самым с вероятностью не менее

$$\frac{2}{3} - 21c - 21c - 10c - \frac{5c}{\ln \left(\frac{1}{c}\right)}$$

(которая положительна при малом c) для каждого цвета α будет выполнено искомое соотношение

$$ex_\alpha + Q + X(\alpha) \leq 2q < 3q - \left(\frac{q}{2}\right) < w_\alpha - Y(\alpha) \leq |V_\alpha|.$$

Значит, мы сможем выбрать искомые множества W_α , перекрасив которые согласно алгоритму 2, мы получим справедливую раскраску гиперграфа H . Теорема 1 доказана.

Литература

- [1] Акользин И. А. О справедливых раскрасках простых гиперграфов // Тр. МФТИ. — 2017. — Т. 9, № 4. — С. 161–173.
- [2] Демидович Ю. А., Райгородский А. М. Двухцветные раскраски однородных гиперграфов // Матем. заметки. — 2016. — Т. 100, № 4. — С. 623–626.
- [3] Akhmejanova M., Shabanov D. A. Colorings of b-simple hypergraphs // Electron. Notes Discrete Math. — 2017. — Vol. 61. — P. 29–35.
- [4] Akolzin I. A., Shabanov D. A. Colorings of hypergraphs with large number of colors // Discrete Math. — 2016. — Vol. 339, no. 12. — P. 3020–3031.
- [5] Cherkashin D. A note on panchromatic colorings // Discrete Math. — 2018. — Vol. 341, no. 3. — P. 652–657.
- [6] Cherkashin D., Kozik J. A note on random greedy coloring of uniform hypergraphs // Random Struct. Algorithms. — 2015. — Vol. 47, no. 3. — P. 407–413.
- [7] Erdős P. On a combinatorial problem, II // Acta Math. Academy of Sciences, Hungary. — 1964. — Vol. 15, no. 3-4. — P. 445–447.
- [8] Erdős P. Problem 9 // Theory of Graphs and Its Applications / M. Fiedler, ed. — Prague: Czech. Acad. Sci. Publ., 1964. — P. 159.
- [9] Hajnal A., Szemerédi E. Proof of a conjecture of P. Erdős // Combinatorial Theory and Its Applications. Vol. 2. — London: North-Holland, 1969. — P. 601–623.
- [10] Kostochka A. V. Coloring uniform hypergraphs with few colors // Random Structures Algorithms. — 2010. — Vol. 24. — P. 1–10.
- [11] Raigorodskii A. M., Shabanov D. A. The Erdős–Hajnal problem of hypergraph colouring, its generalizations and related problems // Russ. Math. Surv. — 2011. — Vol. 66, no. 5. — P. 933–1002.
- [12] Shabanov D. A. Equitable two-colorings of uniform hypergraphs // Eur. J. Combin. — 2015. — Vol. 43. — P. 185–203.

